



ITACOATIARA PRO REGATA

25 e 26 DE JUNHO DE 2022

CLUBE NAVAL CHARITAS

Classes convidadas: **ILCA 7, 6 e 4, DINGUE E OPTIMIST**

INSTRUÇÕES DE REGATA

A notação '[NPJ]' em uma regra nas Instruções de Regata (IR) significa que um barco não poderá protestar outro barco por infringir essa regra. Isso altera a RRV 60.1(a).

1. REGRAS:

- 1.1. O torneio será regido pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela.
- 1.2. As regras de Classe se aplicarão, exceto aquelas que regem sobre condições e políticas para organizar e conduzir Campeonatos da Classe.
- 1.3. Os apêndices P e T das RRV serão aplicados.
- 1.4. Em caso de conflitos entre Aviso de Regata e Instruções de Regata, valem as regras escritas nas Instruções de Regata.
- 1.5. Para a Classe Dingue, é autorizado o uso de um cabo que tenha uma extremidade fixada ao casco ou à alça de escora e que sirva para ajudar o proeiro a se segurar quando escorando (“escota falsa”). Tal cabo não pode ser amarrado ou engatado no proeiro, em sua roupa ou equipamento. Isso altera a RRV 49.1.5.

2. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 2.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato da competição ou na programação de regatas, que será afixada até às 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

3. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 3.1. Avisos aos competidores serão publicados nos quadros oficiais de avisos, que será o Grupo de Whatsapp: [QUADRO VIRTUAL ITAOCATIARA PRO REGATA 2022](#)
- 3.2. A Secretaria do Evento se encontra no Clube Naval Charitas na Sala em frente aos Optimists.

4. CÓDIGO DE CONDUTA [DP]

- 4.1. Competidores e pessoal de apoio devem cumprir com os pedidos razoáveis dos oficiais de regata.
- 4.2. Quando solicitado, competidores e pessoal de apoio devem colocar publicidade fornecida pela autoridade organizadora com cuidado, marinharia, de acordo com quaisquer instruções para o seu uso e sem interferir em sua funcionalidade.
- 4.3. Um barco que estiver passando por uma área de regata e ainda não estiver em regata deverá se manter completamente afastado da área onde os barcos daquela área estiverem competindo.

5. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 5.1. Sinalizações em terra serão feitas no mastro ao lado da rampa no CNC.
- 5.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, “1 minuto” é substituído por “não menos de 50 minutos”.
- 5.3. Quando o galhardete RECON é içado em terra sobre a bandeira de uma Classe, ela valerá somente para aquela Classe.

6. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 6.1. Para todas as classes o evento consistirá em uma série única de até 4 regatas.
- 6.2. 01 (uma) regata é requerida para constituir a série.
- 6.3. Até 3 regatas poderão ser disputadas por dia.

7. PROGRAMA DE REGATAS:

- 7.1. A tabela abaixo descreve a hora prevista para o 1º sinal de atenção da primeira regata programada:

DATA	HORA	ATIVIDADE
25/06 – Sábado	10:00h	Término das inscrições
	10:30h	Regatas da Classe Optimist (Somente Escola de Vela)
	12:30h	Regatas ILCA, DINGUE e OPTIMIST
26/06 – Domingo	10:30h	Regatada Classe Optimist (Somente Escola de Vela)
	12:30h	Regatas ILCA, DINGUE e OPTIMIST
	15:30h	Horário limite para largar
	Após protestos	Entrega de prêmios – Na Praia de São Francisco

- 7.2. Duas regatas estão programadas em cada dia, sendo que a critério da Comissão de Regata, uma terceira regata poderá ser realizada. As regatas não realizadas no dia programado poderão ser realizadas no dia seguinte, a critério da CR.
- 7.3. O sinal de atenção de cada regata subsequente será feito tão logo quanto possível.



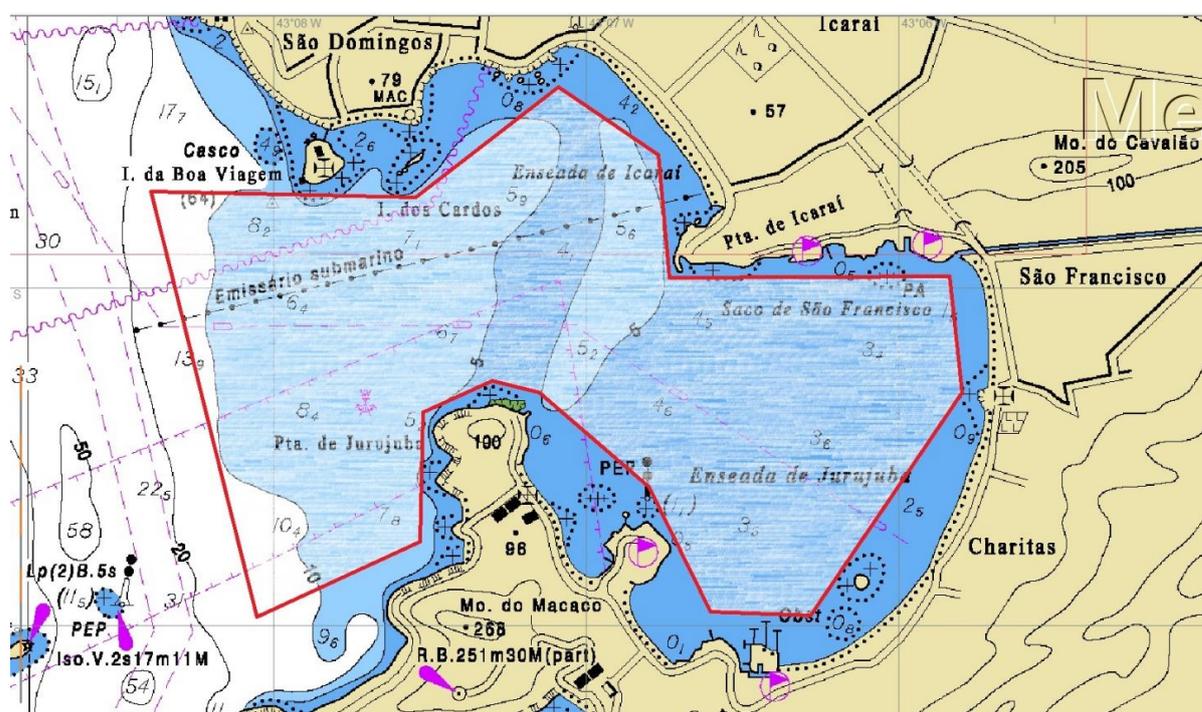
7.4. No último dia programado de regatas, nenhum sinal de atenção será dado depois das 15:30h.

8. BANDEIRAS DE CLASSE:

8.1. CLASSES:	BANDEIRAS:
ILCA 7	Branca.
ILCA 6	Vermelha.
ILCA 4	Amarela.
Dingue	Símbolo da Classe Dingue em fundo branco.
Optimist	Símbolo da Classe Optimist em fundo branco.

9. ÁREAS DE REGATAS:

9.1. As áreas de regata utilizadas serão na Enseada de São Francisco, Icaraí ou nas proximidades da Ilha da Boa Viagem, aproximadamente na área demarcada na figura abaixo, a critério da Comissão de Regata.



10. PERCURSOS:

- 10.1. Os diagramas no **Anexo I** mostram os percursos, incluindo seus códigos de identificação, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.
- 10.2. A Comissão de Regata deverá expor o percurso para cada classe no barco de largada até o sinal de atenção.
- 10.3. A Comissão de Regata poderá fundear somente uma marca da mesma cor substituindo as marcas 2S e 2P, 3S e 3P, 4S e 4P nos percursos do **Anexo I**. Quando isso ocorrer, a marca deve ser deixada por bombordo.

11. MARCAS

11.1. As marcas 1, 2, 3 e 4 ou marcas de portão, marcas de largada e chegada e offset (se utilizadas), serão conforme segue:

Organização:



Apoio:



Parte Técnica:



CR	Partida	1, 2, 3, 4, offset/1ª ou portão	Chegada	Alteração
1	Barco da CR e boia Amarela com faixa preta	Boia Laranja	Barco da CR e boia Amarela com faixa preta	Boia Amarela

- 11.2. A Comissão de Regata poderá determinar no quadro de aviso da lancha de largada uma segunda boia com formato e cor determinados para a marca 1 para uma ou mais classes.

12. LARGADA:

- 12.1. A linha de largada será entre o mastro expondo uma bandeira laranja no barco de sinais da CR a boreste e o lado do percurso da marca de partida conforme definida no item da IR 11.1 na extremidade de bombordo.
- 12.2. **[DP]** Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi feito devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras classes.
- 12.3. Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isso altera a regra A5.1 e A5.2.
- 12.4. Para alertar aos competidores de que uma regata ou sequência de regatas irá começar brevemente, a bandeira laranja da linha de partida será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação de sinais da CR por pelo menos **5 minutos** antes do sinal de atenção da primeira classe a largar naquela regata.
- 12.5. As Classes ILCA 6 e Optimist terão largada respectivamente juntas na categoria feminino e masculino. O resultado será computado da súmula geral.

13. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 13.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata a) fundeará uma nova marca, b) ou moverá a linha de chegada, c) ou moverá o portão de sotavento. Quando uma nova marca for posicionada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.
- 13.2. Quando houver mudança de percurso da Marca 1 nos percursos LA e WA, a offset 1A não será recolocada.

14. CHEGADA:

- 14.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira azul no barco da CR e o lado do percurso da marca conforme definida na IR item 11.1.

15. SISTEMA DE PENALIDADE:

- 15.1. **[NP] [DP]** Um barco que cumpriu punição pela regra 44.1 deverá preencher um formulário na Secretaria do Evento no prazo de entrega de protestos daquele dia. O mesmo formulário deve ser usado para solicitação de informações, pedidos de revisão de súmula e pedidos em geral.
- 15.2. Será aplicado o Apêndice P e T.

16. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

- 16.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas serão os seguintes:

Classe	Tempo Objetivo	Limite Marca 1	Limite Regata	Janela de Chegada
ILCA 7, 6 e Dingue	45 min.	25 min.	75 min.	20 min.
Optimist	40 min.	20 min.	60 min.	15 min.



Optimist Escola de Vela	30 min.	15 min.	45 min.	10 min.
-------------------------	---------	---------	---------	---------

- 16.2. Se nenhum barco passou pela marca 1 dentro do tempo limite a regata será anulada.
- 16.3. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação por um barco. Isto altera a regra 62.1(a).
- 16.4. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado de sua classe. Isto modifica as regras 35, A5.1, A5.2 e A10.

17. PEDIDOS DE AUDIÊNCIA

- 17.1. [NP] [DP] Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria na sede do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues no prazo especificado abaixo.
- 17.2. Para cada classe o prazo de entrega de protestos será de 60 minutos após o último barco daquela classe terminar a última regata do dia, ou a comissão de regata sinalizar anulação ou que não haverá mais regatas no dia para esta classe, o que ocorrer mais tarde.
- 17.3. O mesmo prazo de protestos do item 18.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protesto e Comitê Técnico sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.
- 17.4. Avisos de protestos aos competidores serão publicados em até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protestos no grupo oficial de whatsapp, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, localizada próxima à secretaria do evento, em horário especificado nesses avisos.
- 17.5. Uma lista dos barcos que foram punidos por infração à regra 42 será publicada, de acordo com a instrução 16.2.

18. PONTUAÇÃO:

- 18.1. A pontuação geral e os descartes serão computados conforme abaixo:
- 18.1.1. Quando até de 1 a 3 regatas forem completadas, não haverá descarte.
- 18.1.2. Quando de 4 regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- 18.2. As Classes **ILCA 6 M/F, ILCA 4 (M/F), Optimist (M/F) e Dingue** terão largadas juntas. Os resultados serão únicos para classes que tiverem a mesma largada, incluindo todos os participantes. A posição dos melhores competidores para definição das categorias será apurada daqueles resultados, incluindo os resultados de todos os competidores numa mesma largada.

19. SEGURANÇA [DP] [NP]

- 19.1. Cada competidor deve vestir um colete salva vidas de acordo com a regra da classe adequadamente fechado durante todo tempo que estiver embarcado, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa.
- 19.2. Barcos que não forem para a água em um dia programado de regatas deverão informar a secretaria do clube tão logo quanto razoavelmente possível.
- 19.3. Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra ou pelo telefone (21)2109-8125/8126.
- 19.4. Quando em terra no Clube Naval Charitas, os barcos devem ser mantidos nos locais a eles designados **do dia 24 a 27 de junho de 2022**.
- 19.5. Um competidor que, por qualquer motivo, não consiga voltar sozinho em terra para seu lugar designado conforme IR 2.3, deverá notificar imediatamente a Organização por telefone nos seguintes números: (21) 2109-8125/8126.

20. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [DP]:

Organização:



Apoio:



Parte Técnica:



- 20.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da Comissão de Regata.
- 20.2. A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão de regata. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão de regata na primeira oportunidade razoável, em formulário próprio na secretaria do evento.

21. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS [NP] [DP]:

- 21.1. Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras das classes e Instruções de Regata.
- 21.2. Quando instruído por um oficial de regata na água, um barco deve se dirigir para a área designada para a inspeção.

22. BARCOS OFICIAIS:

- 22.1. Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:
- 22.1.1. Barcos da CP – bandeira branca com um “J”.
 - 22.1.2. Imprensa – bandeira verde com um “Media”.
 - 22.1.3. Barcos da CR, bandeira amarela com CR em preto.

23. PESSOAL DE APOIO [NP] [DP]:

- 23.1. Pessoal de apoio, incluindo todas as pessoas de apoio e barcos das pessoas de apoio, deverão manter-se afastados a 100 (cem) metros do alinhamento das marcas e de qualquer embarcação em regata fora desse alinhamento, desde o sinal de preparação para a 1ª classe a largar até que todos tenham chegado ou a CR tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. Durante a largada, os barcos de apoio deverão ficar a pelo menos 100m a sotavento e dentro do alinhamento do vento da linha de largada.
- 23.2. Barcos de técnicos, chefes de equipe e pessoal de apoio devem se registrar na secretaria da sede do Evento ou por e-mail para walter@cbvela.org.br.
- 23.3. Recomenda-se o uso de um rádio VHF por questões de segurança. A Comissão de Regata estará operando no canal **VHF 74**.
- 23.4. Todo barco de apoio deve ter o condutor com o “kill cord” (dispositivo de corta energia do motor) fixado ao corpo.

24. LIXO [NP] [DP]

- 24.1. O lixo poderá ser depositado nos barcos oficiais ou do pessoal de apoio. Nenhum barco deve jogar lixo na água.
- 24.2. Em terra o lixo deve ser depositado nas respectivas lixeiras.

25. COMUNICAÇÃO [NP] [DP]

- 25.1. Exceto em emergência, um barco que está em regata, não deve fazer transmissões de voz ou dados e também não deve receber comunicações de voz ou dados que não estejam disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

26. PREMIAÇÃO [NP] [DP]:

- 26.1. Prêmios serão concedidos conforme quadro abaixo:

Optimist Escola de vela – Os 05(cinco) primeiros gerais.
Optimist Veterano geral – Os 05(cinco) primeiros gerais.
Optimist Estreante Geral – Os 05 (cinco) primeiros gerais.
Dingue Geral- Os 05(cinco) primeiros gerais.
Dingue Dupla Mista – Os 03(três) primeiros.



Dingue categoria 1.5 – Os 03(três) primeiros.

ILCA 7 (Laser standard) – Os 05(cinco) primeiros gerais.

ILCA 6 (Laser Radial) – Os 05 (cinco) primeiros gerais.

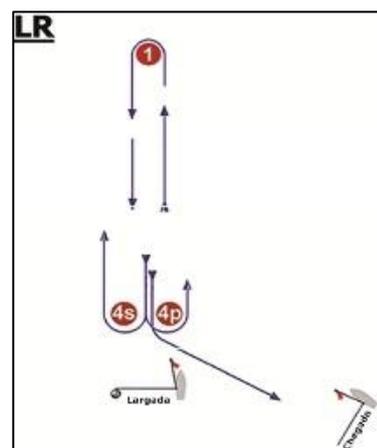
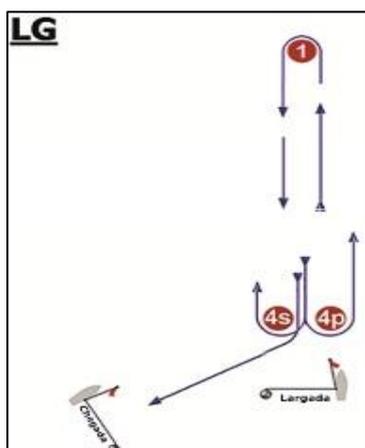
ILCA 4 (Laser 4.7) – Os 05(cinco) primeiros gerais.

26.2. A entrega de medalhas para os vencedores será no local de competição logo após as regatas do dia 26 de junho de 2022.

27. DIREITOS DE USO DE IMAGEM

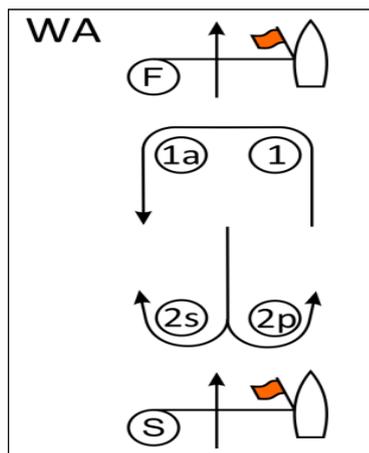
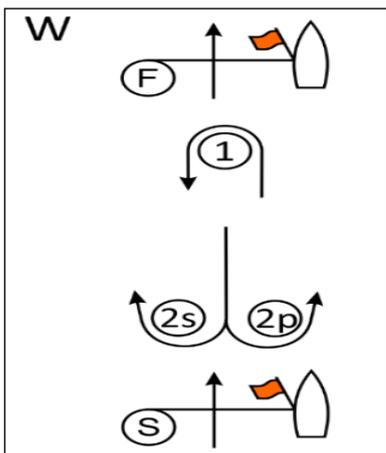
27.1. Em participando em qualquer dessas regatas, qualquer velejador garante à organização e seus representantes designados por ela e seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto ou entrevista feita durante o período da competição, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

ANEXO I – PERCURSOS



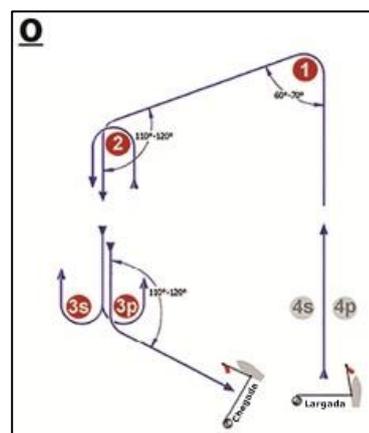
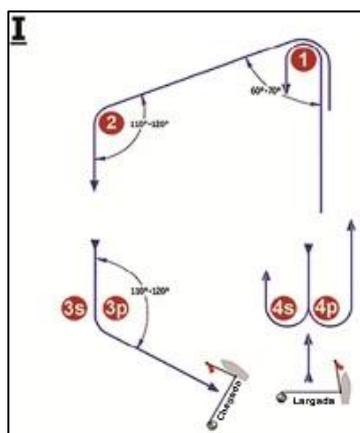
Percurso LG – Barla/Sota com chegada no través para boreste	
Sinal	Sequência das montagens
LG2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada
LG3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada
LG4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada

Percurso LR – Barla/Sota com chegada no través para bombordo	
Sinal	Sequência das montagens
LR2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada
LR3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada
LR4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada



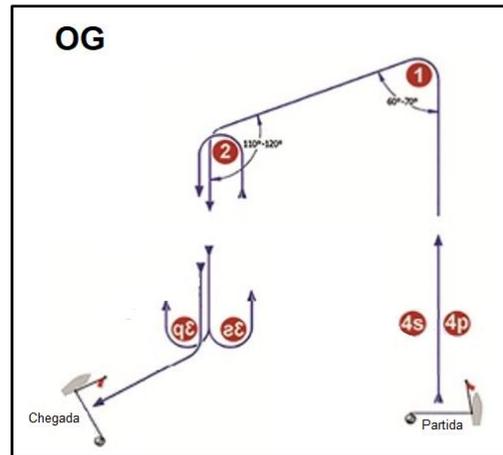
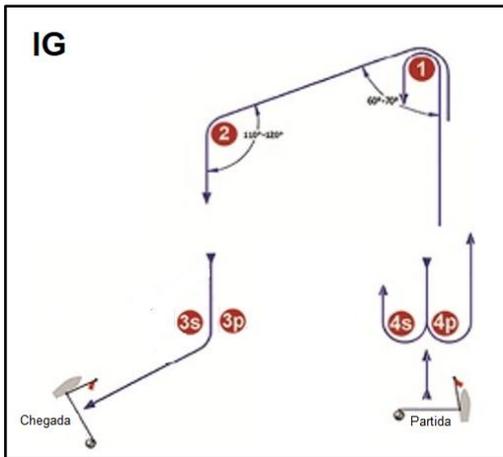
Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada – 1 – 2s/2p - Chegada
W3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada
W4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada

Percurso WA – Barla/Sota com Marca de 'Offset' e chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
WA2	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p - Chegada
WA3	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – Chegada
WA4	Largada – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – 1 – 1 ^a – 2s/2p – Chegada



Percurso I – Trapezoidal Inner Loop	
Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada
I3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada
I4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada

Percurso O – Trapezoidal Outer Loop	
Sinal	Sequência das montagens
O2	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada
O3	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada
O4	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada



Percurso **IG** – Trapezoidal Inner Loop com chegada para boreste

Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3s – Chegada
I3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3s – Chegada
I4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3s – Chegada

Percurso **OG** – Trapezoidal Outer Loop com chegada para boreste

Sinal	Sequência das montagens
O2	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s – Chegada
O3	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3s – Chegada
O4	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3s – Chegada

Trapezio Optimist **TO**

